

Matematické algoritmy

prof. RNDr. Miroslav Vlček, DrSc.

vlcek@fd.cvut.cz

čtvrtek v místnosti 209

$$8^{00} - 9^{30}$$

a

$$9^{45} - 11^{15}$$

11. října 2007

Literatura k dalšímu studiu

- 1 Notes for the course advanced algorithms by Johan Hastad, Royal Institute of Technology, SE-100 44 Stockholm, Sweden
- 2 Algorithms and Complexity by Herbert S. Wilf, University of Pennsylvania, Philadelphia, PA 1904-6395
- 3 Lecture Notes on Algorithm Analysis and Computational Complexity by Ian Parberry, Department of Computer Science, University of North Texas, 2001
- 4 Design and Analysis of Computer Algorithms by David M. Mount, University of Maryland, College Park, MD, 20741

Co víte o algoritmech?

1. Typy algoritmů
2. Co potřebujete znát ?
3. Kam až můžeme dojít ?

Algoritmus - vlastnosti

Algoritmem rozumíme postup, podle kterého se z dat vstupních $x(n)$ vygenerují data výstupní $y(n)$.



Algoritmus je předpis na řešení "nějakého" problému. Každý algoritmus musí mít následující vlastnosti:

1. **Konečnost** znamená, že výpočet se ukončí v "rozumně" konečném čase.
2. **Hromadnost** znamená, že algoritmus není sestaven pouze na jediný problém, ale na celou řadu problémů.
3. **Jednoznačnost** znamená, že přechod do následujícího stavu algoritmu je jednoznačně určen výsledkem stavu předchozího.

Algoritmus - komenář k vlastnostem

1. **Konečnost** - přepověď počasí na zítra dosažená výpočtem o den později nemá význam
2. **Hromadnost** - program pro výpočet odmocniny pracuje nad množinou čísel, není konstruován pro každé číslo zvlášť
3. **Jednoznačnost** - každý algoritmus je složen z kroků, které na sebe vzájemně navazují. Každý krok je charakterizován jako přechod z jednoho stavu do jiného. Každý stav algoritmu je určen zpracovávanými daty a na tom, jak data v jednotlivých stavech vypadají. Je tedy pevně určeno, který krok bude následovat.

Příklady algoritmů - Euklidův algoritmus

Metoda nalezení největšího společného dělitele (NSP $\equiv$ GCD Greatest Common Divisor) byla známá již ve starověkém Řecku před 2000 lety. Spočívá v jednoduchém pozorování, že největší společný dělitel dvou čísel $p > q$ je shodný s největším společným dělitelem čísel $p - q, q$.

Tento poznatek již stačí k sestavení algoritmu.

```
given  $p, q$ 
body
  do if  $p < q$ 
     $r = p; p = q; q = r;$ 
  end
   $p = p - q;$ 
  repeat until  $p = 0$ 
result
   $gcd = q$ 
```

Kód programu pro vyhledání největšího společného dělitele dvou čísel v prostředí MATLAB

```
function nej=nej(u,v)
    while u > 0,
        if u < v
            var=u;
            u=v;
            v=var;
        end
        u=u-v;
    end
    nej=v;
```

Kód programu pro vyhledání největšího společného dělitele dvou čísel v jazyce C

```
#include <stdio.h>
int gcd(int u,int v)
{
    int t;
    while(u > 0)
    {   if(u < v)
        { t = u; u = v; v = t; }
        u=u-v;
    }
    return v;
}
```

Euklidův algoritmus největšího společného dělitele

- **dělitelnost čísel**

Říkáme, že dvě přirozená čísla p a q jsou kongruentní podle modulu n , jestliže p i q při dělení číslem n dávají stejný zbytek nebo, že jejich rozdíl $p - q$ je násobkem čísla n . Píšeme

$$p = q \pmod{n}.$$

Například

$$38 = 14 \pmod{12},$$

protože $38 - 14 = 24$ a to je násobkem 12. Můžeme se také ptát, jaký zbytek poskytuje příslušné modulární dělení, a píšeme například

$$38 \equiv 2 \pmod{12}, \text{ a } 14 \equiv 2 \pmod{12}.$$

Počítání, které se týká dělení se zbytkem se nazývá “Modulární aritmetika”. Ta byla poprvé studována německým matematikem Karlem Friedrichem Gaussem (1777-1855) v roce 1801.



- **prvočísla**

Máme určit, zda dané číslo N (dostatečně velké, např. o 100 cifrách) je prvočíslem? Předpokládejme, že délka tohoto čísla je n bitů, takže $N \approx 2^n$.

Číslo N může být označeno za provočíslu, jestliže prozkoumáme podíly $\frac{N}{q}$, kde $q \simeq \sqrt{N}$. Protože platí $\sqrt{N} = \sqrt{2^n}$ bude počet dělení úměrný času $O(2^{n/2})$, což není příliš výhodné. Typicky

$$\begin{aligned} N &= 29 \\ \sqrt{N} &> 5, 4, 3, 2 \\ 29 &\equiv 4 \pmod{5}, \\ 29 &\equiv 1 \pmod{4}, \\ 29 &\equiv 2 \pmod{3}, \\ 29 &\equiv 1 \pmod{2}, \end{aligned}$$

Chytrý nápad ...

Malá Fermatova věta: Jestliže p je prvočíslo, které není dělitelem a , pak

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}.$$

Malá Fermatova věta se používá k testování velkých prvočísel.



Pierre de Fermat 1601-1665

- Algebraická teorie **faktORIZACE čísel** tvoří základ **kryptologie**

612704956907594212816255842746556572
608684607603198414827979822603151562
636921130240334284467961571889932818
295946719 87861788043694205688352551
258319382990948318104995562451058991
269657342906712744287912984745277967
938297370679156244653189754708742598
658852436344373234057298230839657626
526945443537389794263118791352651075
907649398992427331262743457541639963
233300342784456418254062116507264677
1998059

Can you factor the above 402 digit number? It is composed of two large prime numbers. The first correct factorisation sent to webmaster@mathematik.com wins 100 US Dollars.

Příklady algoritmů - numerický výpočet odmocniny

$$y(n) = \frac{1}{2} \left[y(n-1) + \frac{x(n-1)}{y(n-1)} \right]. \quad (1)$$

Odmocnina z čísla 10 je s přesností na 10 desetinných míst rovna

$$\sqrt{10} = 3.16227766017.$$

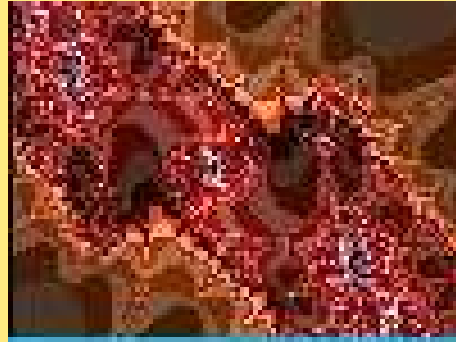
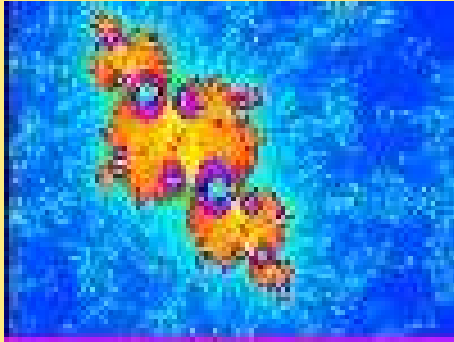
Pro

$$x(n-1) \equiv x(0) = 10$$

dostáváme postupně

$y(1) = 3$	$y^2(1) = 9$
$y(2) = 3.165$	$y^2(2) = 10.017225$
$y(3) = 3.162278$	$y^2(3) = 10.0000021493$
$y(4) = 3.1622776601$	$y^2(4) = 9.9999999996$
$\vdots$	

- **numerické řešení algebraických rovnic, diferenciálních rovnic a speciálních funkcí**



- **metody konečných prvků**
řešení složitých parciálních diferenciálních rovnic s praktickými aplikacemi



- **jinak těžko řešitelné úlohy**

Navier Stokesovy rovnice, nelineární parciální diferenciální rovnice



$$\frac{\partial \mathbf{u}}{\partial t} + (\mathbf{u} \nabla) \mathbf{u} = \mathbf{f} - \nabla p + \nu \Delta \mathbf{u}$$

kde $\mathbf{u}$ a $\mathbf{f}$ jsou vektorové funkce rychlosti a síly, p je tlak a ν je úměrná viskozitě kapaliny.

$$\begin{aligned} \frac{\partial u_x}{\partial t} + u_x \frac{\partial u_x}{\partial x} + u_y \frac{\partial u_y}{\partial y} + u_z \frac{\partial u_z}{\partial z} = \\ = f_x(x, y, z, t) - \frac{\partial p}{\partial x} + \nu \left[\frac{\partial^2 u_x}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u_x}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 u_x}{\partial z^2} \right] \end{aligned}$$

Co potřebujete znát ?

- základy algebry a matematické analýzy
- základy numerické matematiky
- diferenční rovnice a jejich řešení
- základy strukturovaného programování
- aktivní znalost alespoň jednoho programovacího jazyka (Visual Basic, Pascal, C, C++) nebo prostředí MATLAB či MAPLE

Kam až můžeme dojít ?

- Objevit krásu některých algoritmů.
- Pochopit třeba numerické základy kryptologie.
- Nebát se inženýrských úloh, které vyžadují algoritmizaci.

Kam až můžeme dojít ? - cont.

- Pochopit rychlé algoritmy s aplikcemi v reálném světě

Rychlá Furierova transformace - analýza EEG signálu

