

Geometrické modelování pro mobilní technologie

Vedoucí projektu:

Mgr. Šárka Voráčová, Ph.D.

Mgr. Oldřich Hykš



- Moderní mobilní telefony umožňují kromě komunikace i čím dál tím pestřejší zábavu.
- Růst výkonu malých mobilních zařízení a zvyšování kapacity přenosových dat umožňuje zpracovávat a vizualizovat 2D i 3D data v reálném čase.



Technická omezení mobilních zařízení

Technická omezení zásadně ovlivňují kvalitu i kvantitu grafické reprezentace objektů

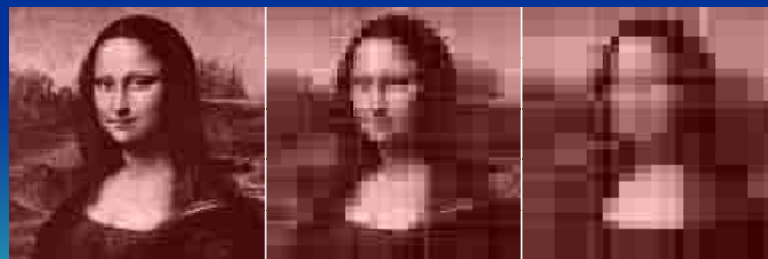
- Omezená kapacita připojení a jeho spolehlivost
- Paměť mobilního zařízení
- **Speciální displej**
- Speciální klávesnice



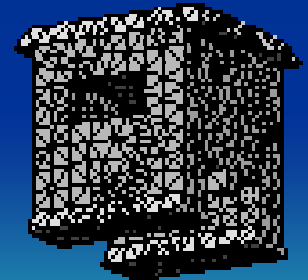
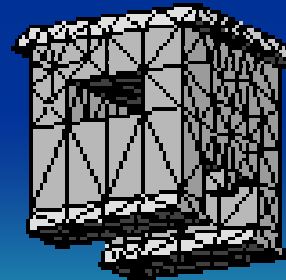
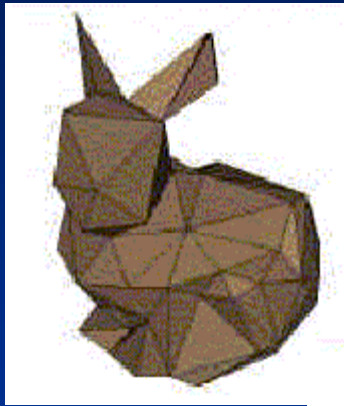
Grafika v mobilním prostředí

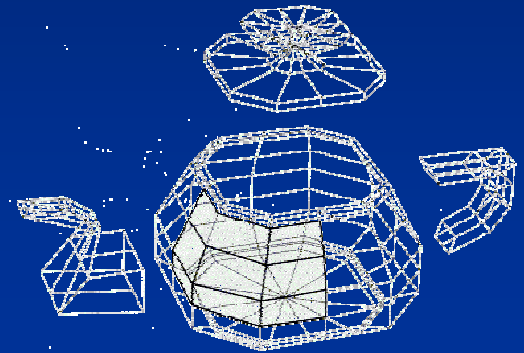
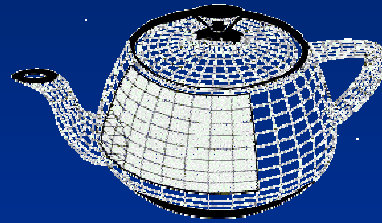
Při zobrazování geometrických dat můžeme vhodným způsobem zjednodušit geometrii scény:

- LOD - Decimace sítí
- Sémantické zjednodušení
- Nefotorealistický rendering



Geometrie scény





Pro koho je projekt určen

- Pro studenty, kteří rádi zkoumají nové technologie a zařízení a nebojí se experimentovat .
- Znalost některého z programovacích jazyků (C++, Java, VRML) je vítána.

